**A ARQUITETURA DE VON NEUMANN**

**RESUMO:**

FALA SOBRE O CONCEITO DE PROGRAMA ARMAZENADO NO QUAL O PROGRAMA PODE FICAR ARMAZENADO PERMENENTEMENTE NO COMPUTADOR. ELE ATUOU EM DIVERSAS ÁREAS DA MATEMÁTICA, FOI ELE QUE INTRODUZIU A NOÇÃO DE PROGRAMAÇÃO POR SOFTWARE AO COLOCAR UM PROGRAMA NA MEMÓRIA DO ENIAC. PARA ELE REALIZAR ESTE PROGRAMA USOU PELA PRIMEIRA VEZ A LINGUAGEM BINÁRIA, QUE É A LINGUAGEM UTILIZADA PELOS COMPUTADORES DE TODO MUNDO. AS UNIDADES DA SUA ARQUITETURA SÃO; UNIDADE DE ENTRADA, UNIDADE DE MEMÓRIA, ULA UNIDADE LÓGICA E ARITMÉTICA E UNIDADE DE CONTROLE.

O CONHECIDO GARGALO DE VON NEUMANN SERIA UM CONCEITO MAIS AMPLO QUE INDICA LIMITAÇÕES, OU SEJA LIMITANDO A CAPACIDADE DO POTENCIAL DO PROCESSAMENTO.